

Mein großes Colorino

Der klassische Lern-Steckspaß für Kinder ab 18 Monaten

Kinder lieben Colorino! 32 abwechslungsreiche Motive in drei Formatgrößen vermitteln Farben und fördern u.a. Gedächtnis, Mengenverständnis und Kreativität.

Inhalt

- 75 bunte Stecksteine
- 4 transparente Stecktafeln
- 3 Rahmentafeln
- 4 kleine Motivtafeln
- 4 mittlere Motivtafeln
- 8 große Motivtafeln



Pädagogische Hinweise

Einsteiger ab 18 Monaten lernen im kleinsten Motivformat spielerisch die Grundfarben kennen und trainieren dabei ihre Feinmotorik. Bald schon werden in der mittleren Motivgröße erste Bilder nachgesteckt sowie Formen und Farbuordnungen geübt. Nicht weniger als 16 abwechslungsreiche Motive im großen Format fördern u.a. die Kreativität und das Verständnis von Zahlen und Mengen. So wächst das Spiel mit dem Entwicklungsfortschritt Ihres Kindes mit und bleibt bis ins Vorschulalter spannend und abwechslungsreich.

Vor dem allerersten Spiel

Lösen Sie bitte die 16 Motivtafeln vorsichtig aus den Stanztafeln. Bitte entsorgen Sie umgehend die leeren Stanzrahmen sowie alle Kunststoffbeutel und -folien. Sie sind nicht Bestandteil des Spielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Kurzanleitung

Das Grundprinzip von Colorino ist schnell erklärt: Auf den bunten Motiven sind in regelmäßigen Abständen kleine Kreise zu sehen, auf die Stecksteine in der passenden Farbe aufgesteckt werden. So „malt“ Ihr Kind das Motiv nach und nach bunt aus.

Zu jeder Motivgröße gibt es einen passenden Rahmen. Legen Sie das gewünschte Motiv in die Aussparung, darauf platzieren Sie die durchsichtigen Stecktafeln. Je nach Format werden eine, zwei oder vier Tafeln benötigt. Zum Schluss legen Sie die bunten Stecksteine parat, nicht benötigte Steine sortieren Sie ggf. aus. Nun kann der Steckspaß losgehen!

Tipp: Colorino kann platzsparend in der Schachtel gespielt werden! Hierzu legen Sie den ausgewählten Rahmen zuoberst in den Schachtelboden und die Steine in den umgedrehten Deckel. Beim Wechseln der Motive benötigt Ihr Kind sicher anfangs noch Hilfe. Bald wird es sich jedoch nach Herzenslust alleine beschäftigen wollen. Damit schon die Kleinsten die Motivkärtchen und Stecktafeln selbst wechseln können, haben wir auf einen lockeren Sitz geachtet.



Wenn Ihr Kind noch klein ist:

Freies Stecken

Zu Beginn wird Ihr Kind bereits viel Spaß daran haben, einfach nach Herzenslust die vielen bunten Steine auf die durchsichtigen Tafeln zu stecken. Dabei trainiert es spielerisch Feinmotorik und Hand-Auge-Koordination.

Tipp: Nutzen Sie hierfür die Rahmen mit zwei oder vier Stecktafeln ohne eingelegetes Motiv.

Kleinstes Format

Sechs leckere Früchte helfen beim Erlernen der Farbnamen. Sprechen Sie mit Ihrem Kind über die ausgewählte Frucht: Wie heißt sie, wie schmeckt sie etc. Früchte, die Ihr Kind noch nicht kennt, stellen Sie ihm vor. Zuletzt sprechen Sie über die Farbe und lassen Ihr Kind dann alle Steine dieser Farbe aus der Schachtel herausuchen. Nun darf es diese Steine aufstecken, bis alle Plätze besetzt sind.



Auf dem vierten Kärtchen kann Ihr Kind zwei einfache Kreuzformen nachlegen. Zugleich wird damit geübt, bereits auf unterschiedliche Farben im Motiv zu achten.

Wenn Ihr Kind schon etwas größer ist:

Mittleres Format

Beginnen Sie am besten mit dem Kärtchen, auf dem ein Haus und ein Flugdrachen aus verschiedenen Grundformen wie Dreieck, Kreis und Raute zusammengesetzt sind.



Welche Formen kann Ihr Kind schon benennen? Beim Nachlegen von Ente, Boot, Fisch und Feuerwehr lassen Sie Ihr Kind auf die kleinen weißen oder grauen Kreise achten.

Wichtig: Stellen ohne Kreis bleiben frei. So ist das Motiv auch zum Schluss noch erkennbar.

Das Kärtchen mit den Früchten trainiert die richtige Farbzunordnung. Auf der bunten Seite wird neben jede Frucht ein passend farbiger Stein gesetzt. Auf der schwarz-weißen Seite kann Ihr Kind prüfen, ob es sich die Farben der Früchte richtig gemerkt hat. Zur Selbstkontrolle schiebt es anschließend die Stecktafeln ein Stück beiseite, dreht das Kärtchen um und legt die Tafeln zurück an Ort und Stelle. Nun kann es selbst kontrollieren, ob die Farben übereinstimmen.

Großes Format

Kleine Colorino-Experten finden in diesem Format viele schöne und abwechslungsreiche Steckmotive. Mit den schwarz-weißen Varianten von Clown und Schmetterling kann Ihr Kind seiner Kreativität freien Lauf lassen und die Farben immer wieder nach Belieben selbst auswählen.



Zur Förderung des mathematischen Verständnisses sind sechs Motive zu Zahlen und Mengen enthalten. Unterstützen Sie Ihr Kind dabei, indem Sie z.B. beim Abzählen helfen oder die Zahlen benennen. Beginnen Sie am besten mit dem Kärtchen, auf dem aus 1–6 Steinen Reihen bzw. Formen gelegt werden.

Auf dem Motiv mit den Früchten wird das Abzählen geübt. Die Rückseite dient als Lösungsblatt zur Selbstkontrolle. Letztere gilt auch für die Übung, bei der statt den Früchten die Zahlen 1–5 vorgegeben sind.

Auf dem letzten Motiv kann sich Ihr Kind schließlich mit den Zahlen von 1 bis 9 vertraut machen. Dazu wählt es eine beliebige farbige Zahl am unteren Blattrand. Wo immer es auf dem Blatt genau diese Zahl wiederfindet, steckt es einen Stein in der passenden Farbe darauf: Auf jede 1 kommt ein lila Stein, auf jede 2 ein blauer ... Ziel ist es, alle Zahlen mit Steinen in der jeweiligen Farbe zu besetzen.

Anzahl der enthaltenen Steine



Stein verloren? Kein Problem! Unter den hier angegebenen Serviceadressen bzw. über den Ersatzteilservice auf unserer Homepage hilft Ihnen unser Serviceteam gerne weiter.

Die Rahmentafeln bitte nicht kopfüber in der Schachtel lagern.

Wir wünschen Ihrem Kind viel Freude an seinem Colorino!

Mon grand Colorino

Le célèbre jeu éducatif pour les enfants à partir de 18 mois

Les enfants adorent Colorino ! Ses 32 fiches variées, de 3 tailles différentes, leur apprennent les couleurs et développent, entre autres, la mémoire, le dénombrement et l'imagination.

Contenu

- 75 pions
- 4 plaques transparentes
- 3 cadres
- 4 petites fiches
- 4 fiches intermédiaires
- 8 grandes fiches



Introduction pédagogique

Les plus jeunes, à partir de 18 mois, découvrent les couleurs de base en jouant avec les petites fiches et développent leur motricité fine. Rapidement, ils passent à la réalisation de leurs premières fiches intermédiaires en associant formes et couleurs. Pas moins de 16 fiches grand format différentes les attendent ensuite pour favoriser leur imagination et appréhender les chiffres et le dénombrement. Le jeu accompagne l'évolution des progrès de votre enfant jusqu'à ce qu'il entre à l'école, en maintenant son intérêt grâce à des activités variées.

Avant la toute première partie

Détachez soigneusement les 16 fiches des planches prédécoupées. Jetez immédiatement les contours en carton restants, ainsi que les sacs et les films plastique. Ils ne font pas partie du jeu et doivent être mis hors de portée pour la sécurité de vos enfants.

Aperçu du jeu

Le principe de base de Colorino est expliqué en quelques mots : sur chaque fiche sont représentés de petits ronds de couleur, à intervalles réguliers, sur lesquels il s'agit de placer des pions de la couleur correspondante. Comme si votre enfant « dessinait » la fiche petit à petit.

À chaque taille de fiche correspond un cadre. Placez la fiche choisie dedans avant de le recouvrir avec les plaques transparentes. Selon, le format, il vous faudra utiliser 1, 2 ou les 4 plaques. Pour finir, regroupez à proximité les pions de couleur nécessaires ; remettez ceux éventuellement non utilisés dans la boîte. Le jeu peut commencer !

Conseil : Pour gagner de la place, Colorino peut se jouer dans la boîte : Placez le cadre dans le fond et les pions nécessaires dans le couvercle.

Au départ, votre enfant aura sûrement besoin d'aide pour changer de fiche. Mais il voudra très vite le faire tout seul. Afin que même les plus jeunes puissent changer fiches et plaques, nous avons opté pour un assemblage facile.



Quand votre enfant est encore jeune :

Jeu libre

Dès le début, votre enfant prendra beaucoup de plaisir à placer les nombreux pions colorés comme il veut sur les plaques transparentes. Il exercera ainsi sa motricité fine et sa coordination œil-main de manière ludique.

Conseil : Utilisez de préférence les cadres avec 2 ou 4 plaques, sans fiche.

Petit format

Six délicieux fruits invitent à découvrir le nom des couleurs. Dialoguez avec votre enfant sur le fruit choisi :

« Qu'est-ce que c'est ? », « Est-ce que tu aimes ça ? »,...
Présentez les fruits que votre enfant ne connaît pas. Enfin, interrogez-le sur leur couleur et demandez-lui de sortir tous les pions de la même couleur de la boîte. Il peut ensuite les placer jusqu'à ce que tous les emplacements soient occupés.

Sur la 4e fiche, votre enfant peut former deux croix simples. Il apprend déjà ainsi à différencier les couleurs sur une même fiche.

Quand votre enfant est déjà plus âgé :

Format intermédiaire

Commencez de préférence par la fiche représentant une maison et un cerf-volant, composés de figures différentes : triangle, cercle et losange. Quelles figures connaît déjà votre enfant ?

Lors de la reproduction du bateau, du canard, du poisson ou des pompiers, attirez l'attention de votre enfant sur les petits cercles blancs ou gris. Important : Les emplacements sans cercle doivent rester vides afin que le modèle soit reconnaissable une fois terminé.

La fiche avec les fruits permet de s'exercer à associer les bonnes couleurs. Sur la face en couleurs, il s'agit de placer un pion de la bonne couleur à côté de chaque fruit. Sur la face en noir et blanc, l'enfant peut vérifier s'il a bien mémorisé la couleur des fruits. Pour corriger lui-même, il peut ensuite décaler les plaques, retourner la fiche et reglisser la plaque par-dessus. Il peut alors

contrôler seul s'il a bien associé les couleurs.

Grand format

Les jeunes experts de Colorino trouveront de nombreux modèles différents. Les variantes du clown et du papillon en noir et blanc donnent l'occasion à l'enfant de laisser libre cours à son imagination et de choisir à chaque fois les couleurs lui-même.

Six fiches permettent d'aborder les premiers apprentissages mathématiques sur les chiffres et le dénombrement. Aidez votre enfant à compter ou à nommer le chiffre. Commencez de préférence par la fiche où il s'agit de former des rangées ou des formes de 1 à 6 pions.

La fiche avec les fruits invite à s'entraîner à compter. Le verso permet de s'autocorriger. Il en va de même avec l'exercice comportant des nombres de 1 à 5 au lieu des fruits.

La dernière fiche permet à votre enfant de se familiariser avec les chiffres de 1 à 9. Il choisit d'abord un des chiffres sur fond coloré, au bas de la fiche. Il doit ensuite placer un pion de même couleur sur chacun des chiffres correspondants de la fiche : un pion violet sur tous les 1 ; un bleu sur tous les 2,... Le but consiste à recouvrir tous les chiffres avec les pions de la bonne couleur.

Répartition des pions :



Vous avez perdu un pion ? Aucun problème. Adressez-vous au service après-vente dont vous trouverez les coordonnées ci-dessous ou rendez-vous dans la rubrique Service Pièces détachées sur notre site. Notre équipe se fera un plaisir de vous aider.

Ne pas ranger les cadres à l'envers dans la boîte.



Il mio grande Colorino

Il gioco d'apprendimento con i chiodini. Un classico per bambini a partire dai 18 mesi d'età.

I bambini amano Colorino! 32 diversi soggetti in tre formati per imparare a riconoscere i colori, allenare la memoria, comprendere le quantità e stimolare la creatività.

Contenuto

- 75 chiodini colorati
- 4 tavolette trasparenti forate per inserire i chiodini
- 3 telai
- 4 cartelle-soggetti piccole
- 4 cartelle-soggetti medie
- 8 cartelle-soggetti grandi

Indicazioni pedagogiche

Questo gioco è adatto ai bambini a partire dai 18 mesi di età. I principianti possono iniziare a divertirsi con i soggetti dal formato più piccolo, tramite i quali imparano a conoscere i colori primari ed esercitano le abilità fino-motorie. In poco tempo saranno in grado di utilizzare i soggetti di media grandezza, con i quali inizieranno a riprodurre le prime immagini, infilando i chiodini in base al disegno, e a esercitarsi con le forme e con l'associazione dei colori. I 16 soggetti diversi del formato grande favoriscono, tra le altre cose, la creatività, la comprensione dei numeri e delle quantità. Il gioco cresce quindi di pari passo con i progressi del bambino e lo accompagna per tutta l'età prescolare regalando momenti di puro divertimento e varianti di gioco sempre diverse.

Prima di giocare per la prima volta

Staccate delicatamente dalle fustelle le 16 cartelle dei soggetti. Smaltite immediatamente i bordi vuoti delle fustelle, il sacchetto di plastica e le pellicole: non servono per giocare e devono essere subito rimossi per la sicurezza del bambino.

Istruzioni in breve

In breve, ecco il principio base di Colorino: sulle immagini colorate sono visibili dei piccoli cerchi situati a distanza regolare; su questi vanno infilati i chiodini del colore giusto. Chiodino dopo chiodino, i bambini "colorano" tutto il soggetto.

A ognuno dei tre diversi formati illustrati (piccolo, medio, grande) corrisponde un telaio. Mettete il soggetto da voi scelto all'interno del telaio, poi appoggiateci sopra le tavolette trasparenti per inserire i chiodini. A seconda del formato potrebbero servirvi una, due o 4 tavolette. Infine, preparate i chiodini colorati, eventualmente togliendo quelli che non servono. Fatto? Bene, si comincia!

Suggerimento: per risparmiare spazio, giocate a Colorino all'interno della sua confezione! Appoggiate il telaio scelto sul fondo della scatola, poi prendete il coperchio, capovolgetelo e metteteci i chiodini.

Le prime volte, al momento di cambiare il soggetto, vostro figlio potrebbe avere bisogno di aiuto. Ma, se vuole, potrà iniziare molto presto a farlo da solo. Abbiamo progettato il gioco dotandolo di incastri ampi che consentono anche ai più piccoli di giocare in autonomia e di cambiare da soli le cartelle illustrate e le tavolette trasparenti.

I più piccoli...

possono infilare i chiodini liberamente

All'inizio, vostro figlio si diventerà molto già solo infilando a piacimento i chiodini colorati sulla tavoletta trasparente. Giocando in questo modo eserciterà le sue abilità motorie fini e la coordinazione mano-occhio.

Suggerimento: in questo caso, non inserite il soggetto, ma utilizzate solamente il telaio con due o quattro tavolette trasparenti.

Il formato più piccolo

Sei golosi frutti per l'apprendimento dei nomi dei colori. Parlate insieme a vostro figlio del frutto che ha scelto: come si chiama? E' buono? ecc. Se c'è qualche frutto che non conosce, descriveteglielo. Infine parlate dei colori e chiedetegli di cercare all'interno della scatola i chiodini del colore corrispondente. Poi lasciate che li infili fino a riempire tutti gli spazi.



Sul quarto cartoncino, vostro figlio può utilizzare i chiodini per formare due semplici croci. In questo modo inizierà anche a notare i diversi colori del soggetto.



I più grandicelli...

possono passare al formato medio

Meglio iniziare con il cartoncino sul quale le figure della casa e dell'aquilone richiamano diverse forme base, come il triangolo, il cerchio e il rombo. Di quali forme vostro figlio conosce già il nome?

Mentre vostro figlio ricalca con i chiodini il paperotto, la barca, il pesce e il pompiere, fategli notare i cerchiietti bianchi o grigi. Importante: i punti senza cerchi restano liberi, così, alla fine, il soggetto sarà ben riconoscibile.

Il cartoncino con la frutta è utile per esercitare la corretta associazione dei colori. Sul lato colorato, accanto a ogni frutto va inserito un chiodino dello stesso colore. Sul lato in bianco e nero, il bambino può verificare se ha scelto i colori giusti. Per eseguire il controllo autonomamente, gli basta spostare leggermente le tavolette trasparenti, voltare il cartoncino e rimettere al loro posto le tavolette. Ora può controllare da solo se i colori corrispondono.

Formato grande

In questo formato, i piccoli esperti di Colorino hanno a disposizione diversi soggetti

divertenti. Le varianti in bianco e nero del Clown e della farfalla permettono di dare libero sfogo alla creatività scegliendo i colori preferiti.



I sei soggetti con i numeri e le quantità favoriscono la comprensione della matematica. Per aiutare vostro figlio potreste, ad esempio, contare o nominare i numeri insieme, ad alta voce. Meglio iniziare con il cartoncino sul quale si devono formare file o forme composte da 1 a 6 chiodini.

Il soggetto con la frutta serve per esercitarsi a contare. La soluzione si trova sul retro del cartoncino e la verifica può essere eseguita in autonomia. Per l'esercizio valgono anche i numeri da 1 a 5 utilizzati al posto della frutta.

Sull'ultimo soggetto il bambino può prendere confidenza con i numeri da 1 a 9. Per farlo, deve scegliere un numero a piacere tra quelli colorati che si trovano lungo il bordo inferiore del foglio, poi, sempre sullo stesso foglio, deve cercare tra quelli non colorati il numero che ha scelto e infilare un chiodino del colore corrispondente: al numero 1 corrisponde il viola, al 2 il blu ... Obiettivo: coprire tutti i numeri con i chiodini del colore giusto.

Numero dei chiodini contenuti



Avete perso un chiodino? Nessun problema! Il nostro team del servizio clienti è pronto ad aiutarvi. I recapiti dell'assistenza clienti, o del servizio ricambi, sono pubblicati sulla nostra homepage.

Quando mettete i telaietti nella scatola, fate attenzione a non ribaltarli.

Ravensburger® Spiele
Artikel Nr. 20959 0
Illustration:
Joachim Krause
© 2023

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60
D-88194 Ravensburg

ravensburger.com

Ravensburger Ges.m.b.H.
Ricoweg 24
A-2351 Wr.Neudorf

Distr. CH: Carlit +
Ravensburger AG
Grundstr. 9
CH-5436 Würenlos

Jeux Ravensburger S.A.S.
21, rue de Dornach
F-68120 Pfaffstatt

Ravensburger S.r.l.
Via Enrico Fermi, 20
I-20057 Assago (MI)